

Regulamin Konkursów "QUIZ - ForFin: Warszawa 2025"

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej jako: "**Regulamin**") określa zasady uczestnictwa oraz warunki na jakich odbywają się konkursy "QUIZ - ForFin: Warszawa 2025" (dalej jako: "**Konkursy**").
2. Organizatorem Konkursu jest **BB Trade Estonia OÜ** z siedzibą w Harju maakond, Tallinn, Lasnamäe linnaosa, Tähesaju tee 9, 1391 Estonia (numer biura 10), wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców pod numerem 14814864, będącą operatorem giełdy zondacrypto (dalej jako: "**Organizator**" lub "**Organizator Konkursów**").
3. Konkursy mają miejsce na terenie wydarzenia ForFin: Warszawa 2025, które odbywa się w dniach 21 oraz 22 listopada 2025 na PGE Narodowym, al. Księcia Józefa Poniatowskiego 1, 03-901 Warszawa (dalej jako: "**Wydarzenie**").
4. Konkursy odbywają się w dniach 21, 22 listopada 2025 r. r. w trakcie trwania Wydarzenia ForFin o godzinach 12:00, 15:00 i będzie trwać do momentu zakończenia Quizu (dalej jako: "**Czas Trwania Konkursu**"). Data startu Quizu może się przesunąć w związku z dłuższym przebiegiem Wydarzenia.
5. W Czasie Trwania Konkursów Organizator na Wydarzeniu prezentuje swoje stanowisko promocyjne "zondacrypto", na którym promuje swoje usługi i produkty, a także zachęca Uczestników do zapoznania się z technologią blockchain oraz rynkami kryptoaktywów (dalej jako: "**Stanowisko Promocyjne**").
6. Organizator może informować o Konkursach w materiałach reklamowych udostępnianych w trakcie Wydarzenia, a także za pośrednictwem swoich mediów społecznościowych, m.in. na platformie "Instagram", "X" (dawniej "Twitter"), "TikTok", "Telegram" itd. Konkursy nie są stworzone, administrowane ani sponsorowane przez ww. media społecznościowe. Organizator do promocji Konkursów może również korzystać z kanałów oferowanych przez podmioty trzecie, np. organizatorów Wydarzenia.
7. Do zadań Organizatora Konkursów należy bieżące nadzorowanie przebiegu Konkursów, w tym w szczególności czy w związku z przebiegiem Konkursów nie powstaje zagrożenie wystąpienia naruszenia zasad Konkursów ustalonych niniejszym Regulaminem.
8. Konkursy są skierowane do Uczestników Wydarzenia, którzy spełniają warunki przystąpienia do Konkursów opisane w niniejszym Regulaminie. Celem Konkursów jest nagrodzenie Zwycięzców Konkursów za wiedzę o kryptowaktywach, a także zachęcenie Uczestników do aktywnego korzystania z usług Organizatora. W ramach Konkursów Uczestnicy będą mieli okazję zapoznać się z produktami oferowanymi przez Organizatora.
9. Dla celów niniejszego Regulaminu, terminy w nim wskazane mają następujące znaczenie:
 - a. **Uczestnik** - osoba fizyczna biorąca udział w Wydarzeniu, która chce skorzystać z Konkursu, i która spełnia warunki określone w niniejszym Regulaminie;

- b. **Klient** - osoba fizyczna, która posiada Konto na Platformie Organizatora, która przeszła pozytywnie wymaganą weryfikację tożsamości (KYC) w całości (w zakresie wszystkich etapów weryfikacji) zgodnie z Regulaminami Organizatora, i która uzyskała pełną funkcjonalność Konta Klienta;
- c. **Konto Klienta** - część Platformy Organizatora dostępna dla Klienta po zalogowaniu, chroniona hasłem i zabezpieczona poprzez dwuskładnikowe uwierzytelnianie, stanowiąca zasób danych Klienta oraz informacji o jego działaniach na Platformie Organizatora;
- d. **Administrator lub Administrator Danych Osobowych** - Organizator;
- e. **Platforma Organizatora** - platforma internetowa dostępna pod publicznym adresem internetowym <https://zondacrypto.com> (zwana dalej również jako: „Platforma zondacrypto”) oraz <https://znd.co> (zwana dalej również jako: „Platforma ZND”), a także w Aplikacji Mobilnej;
- f. **Aplikacja Mobilna** - aplikacja mobilna Organizatora, do pobrania na urządzenia mobilne z system operacyjnym:
 - i. Android - aplikacja pod nazwą **‘zondacrypto2.0: trade tomorrow’** dostępna w Sklepie Google pod adresem <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.zondacrypto.exchange&hl=pl&pli=1>,
 - ii. iOS - aplikacja mobilna pod nazwą **‘zondacrypto: trade tomorrow’** (dostępna w App Store pod adresem <https://apps.apple.com/pl/app/zondacrypto-trade-tomorrow/id6482290108?l=pl>).

Aplikacja Mobilna zainstalowana na urządzeniach mobilnych Klienta umożliwia mu korzystanie z Platformy Organizatora w ramach systemów operacyjnych iOS (iPhone) oraz Android;

- g. **Token ZND** - token użytkowy stworzony przez Organizatora. Szczegóły dotyczące funkcjonalności, emisji i innych istotnych informacji znajdują się w „Dokumencie informacyjnym (white-paper) ZND Token” dostępnym pod adresem: <https://assets.znd.co/token/pl/whitepaper>.
- h. **Quiz** - wydarzenie organizowane przez Organizatora w Czasie Trwania Wydarzenia na Stanowisku Promocyjnym, w ramach których Uczestnicy odpowiadają na pytania konkursowe, a osoby z najlepszymi wynikami mogą zdobywać nagrody.
- i. **Regulaminy Organizatora** - regulaminy świadczenia usług drogą elektroniczną przez Organizatora zamieszczone na Platformie Organizatora, dostępne pod adresem <https://zondacrypto.com/pl/legal/zondacrypto-exchange>, a także <https://znd.co/pl/>, w tym w szczególności:
 - i. Regulamin Świadczenia Usług zondacrypto, dostępny pod adresem: <https://zondacrypto.com/pl/legal/zondacrypto-exchange/regulamin-swiadczenia-uslug>,
 - ii. Regulamin Platformy ZND, dostępny pod adresem: <https://assets.znd.co/agreements/pl/platform-terms-and-conditions.pdf>,

- iii. Dokument informacyjny (white-paper) ZND Token, dostępny pod adresem: <https://assets.znd.co/token/pl/whitepaper>.
 - j. **Giełda** - giełda kryptowalut zondacrypto - <https://zondacrypto.com/pl/home>.
5. Organizator posługuje się w niniejszym Regulaminie również definicjami zgodnymi z definicjami zawartymi w Regulaminach Organizatora, w tym w Regulaminie Świadczenia Usług zondacrypto (patrz § 1 ust. 4 lit. i powyżej), do których niniejszym odsyła w tym zakresie.
 6. Organizator Konkursu jest wyłącznym fundatorem nagrody w Konkursie.
 7. Konkurs nie jest loterią pieniężną, loterią fantową, loterią promocyjną, ani żadną inną grą losową, ani zakładem wzajemnym.
 8. Wszelkie informacje o Konkursie dostępne w materiałach reklamowych mają jedynie charakter informacyjny.
 9. Konkurs organizowany jest w języku polskim.

§ 2

Udział w Konkursach

1. Konkursy są przeznaczone wyłącznie do osób fizycznych będących uczestnikami Wydarzenia będących osobami pełnoletnimi (którzy ukończyli 18 rok życia), posiadających urządzenia umożliwiające korzystanie z serwisu "Kahoot!" (dostępnym pod adresem <https://kahoot.it/>), którzy posiadają miejsce zamieszkania w krajach/regionach obsługiwanych przez Organizatora (kraje/regiony nieakceptowane są wskazane na <https://zondacrypto.com/pl/kraje-nieakceptowane>).
2. W Konkursach można brać udział wyłącznie osobiście, a co za tym idzie, niedopuszczalnym jest dokonywanie zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich. Organizator zastrzega sobie możliwość weryfikacji Uczestników Konkursu oraz – w przypadku powzięcia uzasadnionych wątpliwości odnośnie spełniania ww. warunków – do ewentualnej odmowy przyznania Uczestnikowi Nagrody.
3. Do Konkursów można zgłaszać wyłącznie odpowiedzi udzielone samodzielnie, których autorem jest osoba zgłaszająca (Uczestnik Konkursu).
4. W Konkursach nie mogą brać udziału pracownicy, członkowie władz i przedstawiciele Organizatora oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursów, a także osoby współpracujące ze wskazanymi powyżej podmiotami w sposób stały na innej podstawie niż stosunek pracy oraz członkowie ich najbliższych rodzin, tj. wstępni, zstępni, rodzeństwo, małżonkowie, rodzice małżonków i osoby pozostające z nimi w stosunku przysposobienia.
5. Warunkiem udziału w Konkursach jest akceptacja treści niniejszego Regulaminu oraz przystąpienie do Konkursu poprzez spełnienia łącznie wszystkich wymogów konkursowych.
6. Uczestnik, który przystępuje do Konkursu zgodnie z ustępami poprzedzającymi, jest zobowiązany zapoznać się z postanowieniami Regulaminu. Przystąpienie do Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją treści niniejszego Regulaminu.
7. Przystąpienie do Konkursu jest całkowicie dobrowolne i nieodpłatne.

8. Udział w Konkursie i związane z nim udostępnienie danych osobowych jest całkowicie dobrowolne, na podstawie wyrażonej przez Uczestnika zgody - zgodnie z § 9 ust. 2 lit. a) niniejszego Regulaminu.

§ 3 Zasady Konkursu

1. Na Stanowisku Promocyjnym Organizatora, w Czasie Trwania Konkursu, odbędą się 4 Quizy: w dniu 21 listopada 2025 r. rozpoczną się one o godzinie 12:00 CET, 15:00 CET, natomiast 22 listopada 2025 r. rozpoczną się kolejno o godzinie 12:00 CET, 15:00 CET.
2. Wszystkie Quizy zostaną przeprowadzone z wykorzystaniem serwisu "Kahoot!" dostępnego na platformie <https://kahoot.it/>.
3. Przed rozpoczęciem Quizów Organizator przekaze Uczestnikom kod (np. w formie kodu QR), umożliwiający dostęp i zalogowanie do Quizu w serwisie "Kahoot!".
4. Aby wziąć udział w Konkursie Uczestnik musi spełnić łącznie wszystkie następujące warunki (warunki konkursowe):
 - a. będzie obecny w Czasie Trwania Konkursu na stanowisku Organizatora podczas Wydarzenia,
 - b. będzie posiadać urządzenie umożliwiające mu korzystanie z serwisu "Kahoot!",
 - c. Uczestnik, w czasie wyznaczonym przez osobę prowadzącą Quiz (przedstawiciela Organizatora), zaloguje się do Quizu w serwisie "Kahoot!" z użyciem kodu, o którym mowa w § 3 ust. 3 Regulaminu. Uczestnik po zalogowaniu musi podać swoje imię lub indywidualny pseudonim.
5. Uczestnik może brać udział w jednym z sześciu wyżej wymienionych terminów Quizów wyłącznie z wykorzystaniem jednego urządzenia umożliwiającego korzystanie z serwisu "Kahoot!".
6. Po rozpoczęciu Quizu Organizator na Stanowisku Promocyjnym wyświetli pytania konkursowe dotyczące Organizatora, technologii blockchain, rynków kryptowalut oraz rynków finansowych, a także z wiedzy ogólnej. W tym samym czasie na urządzeniach Użytkowników, na których Uczestnicy zalogowali się do serwisu "Kahoot!" pojawiają się odpowiedzi do aktualnie wyświetlanych pytań. Każdy Quiz składa się z 10 pytań.
7. Zadanie Konkursowe polega na wskazaniu jednej prawidłowej odpowiedzi do każdego z pytań konkursowych w możliwie najkrótszym czasie (dalej jako: "**Zadanie Konkursowe**"). Sposób naliczania punktów w serwisie "Kahoot!" jest niezależny od Organizatora i został opisany pod adresem: <https://support.kahoot.com/hc/pl/articles/115002303908-Jak-dzia%C5%82aj%C4%85-punkty>.
8. Wyniki uzyskane przez Uczestników będą oceniane i weryfikowane przez Komisję Konkursową (dalej jako: "**Komisja**"), w skład której wchodzić będą przedstawiciele Organizatora dostępni na Stanowisku Promocyjnym w trakcie Quizu, określoną w § 8 Regulaminu.

9. Rozstrzygnięcie Konkursu i ogłoszenie Zwycięzcy nastąpi niezwłocznie po zakończeniu Quizu oraz po zliczeniu punktów uzyskanych przez Uczestników Konkursu.
10. Po zakończeniu Quizu, Komisja wyłoni spośród Uczestników **jedną (1) osobę**, która uzyskała największą liczbę punktów i spełniła wszystkie warunki określone w Regulaminie (dalej jako: **"Zwycięzca"**).
11. W przypadku zebrania przez różnych Uczestników Zadania Konkursowego tej samej liczby punktów, Komisja Konkursowa nagrodzi wszystkich Zwycięzców, którzy zdobędą tę samą liczbę punktów.
12. W ramach Konkursu, Zwycięzcom zostaną przyznane nagrody opisane w § 4 Regulaminu (dalej jako: **"Nagroda"**).
13. **Zwycięzca, po zakończeniu Quizu, obowiązany jest do podjęcia bezzwłocznego kontaktu z Organizatorem na Stanowisku Promocyjnym i wskazania swoich danych osobowych w postaci imienia, nazwiska oraz danych kontaktowych, pod rygorem całkowitej utraty prawa do Nagrody.** Brak natychmiastowego nawiązania kontaktu z Organizatorem w tym terminie, równoznaczny będzie z możliwością wyłonienia kolejnego Zwycięzcy, przy czym jest to zastrzeżone jako uprawnienie, a nie obowiązek Organizatora (z uwagi na możliwości techniczne i organizacyjne, może okazać się niemożliwym zapewnienie Nagrody kolejnemu Zwycięzcy).
14. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie bądź pozbawienia prawa do Nagrody Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem, dobrymi obyczajami lub Regulaminem, w szczególności Uczestników, którzy:
 - nie działają osobiście, ale przez osoby trzecie;
 - wykorzystują różne konta na platformie Organizatora do występowania w imieniu/zgłaszania tego samego Uczestnika;
 - jeżeli w stosunku do ich odpowiedzi konkursowych zostały zgłoszone roszczenia osób trzecich.
15. W celu wyjaśnienia wątpliwości związanych z aktywnością Uczestnika w Konkursie Organizator może kontaktować się z Uczestnikiem przy wykorzystaniu podanych przez niego sposobów komunikacji; podczas takiego kontaktu Organizator może oczekiwać od Uczestnika podania szczegółowych informacji dotyczących jego udziału w Konkursie.

§ 4

Nagrody

1. W ramach Konkursu, za Quiz zostaną przyznane następujące nagrody:
 - a. za zajęcie miejsca I - torba z gadżetami marketingowymi od zondacrypto (dalej jako: **"Gift Pack zondacrypto"**). Szczegóły odebrania nagrody określono w § 5 Regulaminu.
2. Organizator zastrzega, że liczba Nagród może ulec zmianie na korzyść Zwycięzców (poprzez przyznanie nagród dodatkowych), w tym w szczególności poprzez wyłonienie także laureatów za miejsca II oraz III, którym przyznane mogą zostać nagrody pocieszenia, m. in. gadżety marketingowe zondacrypto oraz słodycze.
3. Nagroda przysługuje Zwycięzcy w liczbie sztuk 1 (jeden).

4. Nie jest możliwe przeniesienie prawa do Nagrody na rzecz osób trzecich.
5. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani inne usługi, które są objęte ofertą Organizatora.
6. Istnieje możliwość rezygnacji z Nagrody. W przypadku rezygnacji przez Zwycięzcę z Nagrody Organizator zastrzega sobie prawo przyznania Nagrody kolejnemu Uczestnikowi wskazanemu przez Komisję.

§ 5

Gift Pack zondacrypto

1. Gift Pack zondacrypto zostanie wręczony w postaci rzeczowej Zwycięzcy Konkursu (miejsce I) niezwłocznie po zakończeniu Quizu.
2. Gift Pack zondacrypto zawierał będzie materiały promocyjne dotyczące działalności marketingowej zondacrypto, dowolnie wybrane przez Organizatora, w tym - jedynie przykładowo - koszulka, czapka, kubek, pin, itp. z logo zondacrypto.
3. Organizator zastrzega sobie wyłączne prawo doboru zawartości Gift Packa zondacrypto dla Zwycięzcy.

§ 6

Odpowiedzialność Organizator

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność zrealizowania Nagrody Zwycięzcy oraz realizacji Nagrody z przyczyn od Organizatora niezależnych, w tym w związku z brakiem pozytywnej weryfikacji Uczestnika (KYC), podaniem błędnych danych kontaktowych, a także w związku ze zdarzeniami siły wyższej. W takim przypadku Zwycięzca zostanie poinformowany o ww. okolicznościach w prywatnej wiadomości lub zostanie poproszony o kontakt w komentarzu pod postem konkursowym.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zdarzenia losowe uniemożliwiające Uczestnikom wzięcie udziału w Konkursie.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odebrania Nagrody przez Zwycięzcę.
4. Uczestnik jest wyłącznie odpowiedzialny za treść udzielonej odpowiedzi konkursowej, przekazanej Organizatorowi i w tym zakresie zwalnia Organizatora z jakiegokolwiek odpowiedzialności wobec osób trzecich.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne, które uniemożliwiają prawidłowe lub kompletne przeprowadzenie Konkursu. Wyłonienie Zwycięzców jest możliwe wyłącznie po kompletnym przeprowadzeniu Quizu.
6. Organizator nie udziela żadnych porad, rekomendacji, analiz ani sugestii dotyczących inwestowania na Platformach. Organizator nie jest brokerem, pośrednikiem, agentem ani doradcą Uczestnika i nie ma żadnych relacji powierniczych ani zobowiązań wobec Uczestnika w związku z przystąpieniem Uczestnika do Konkursu lub innymi czynnościami wykonywanymi przez Uczestnika na Platformach w tym zakresie. Organizator nie zaleca kupowania, sprzedawania ani posiadania jakichkolwiek kryptowalut oraz informuje, iż inwestowanie w kryptowaluty wiąże się z wysokim

stopniem ryzyka. Istnieje ryzyko utraty zainwestowanych środków z powodu zmian kursów wymiany kryptowalut.

7. Jakikolwiek związany z Konkursem materiał marketingowy dotyczący kryptoaktywa nie został poddany przeglądowi ani nie został zatwierdzony przez żaden właściwy organ w żadnym państwie członkowskim Unii Europejskiej. Wyłącznie odpowiedzialność za treść materiału marketingowego dotyczącego kryptoaktywa ponosi oferujący kryptoaktywo. Oferującym kryptoaktywo w postaci Tokena ZND jest BB Trade Estonia OÜ z siedzibą w Tallinie (Estonia), operator giełdy zondacrypto dostępnej pod adresem <https://zondacrypto.com/pl/home>. Kontakt z oferującym kryptoaktywo możliwy jest pod numerem telefonu: +48 884 570 061 lub adresem mailowym: support@zondacrypto.com. Dokument informacyjny w postaci whitepaper dotyczący Tokena ZND został opublikowany pod adresem internetowym: <http://assets.znd.co/token/pl/whitepaper>.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za roszczenia Zwycięzców w związku z oczekiwaniami dotyczącymi zawartości Gift Packa zondacrypto (torby z gadżetami zondacrypto).

§ 7

Komisja Konkursowa

1. Nad prawidłowością przebiegu Konkursów czuwać będzie Komisja powołana przez Organizatora w składzie 2 osób.
2. Do zadań Komisji, o której mowa w ustępie poprzedzającym należy w szczególności:
 - sprawdzenie czy dany Uczestnik spełnia wszystkie warunki uczestnictwa w Konkursie,
 - wyłonienie Zwycięzców Konkursu,
 - przyznanie Nagród,
 - udzielanie wszelkich instrukcji dotyczących odebrania i realizacji Nagród,
 - rozpatrywanie reklamacji Uczestnika, zgodnie z § 9 Regulaminu.

§ 8

Skargi

1. Skargi związane z uczestnictwem w Konkursie, Uczestnik może składać:
 - a. listownie, na adres siedziby zondacrypto (Tähesaju tee 9, Tallinn, 13917, Estonia); lub
 - b. pocztą elektroniczną na adres: support@zondacrypto.com; lub
 - c. poprzez wypełnienie wzoru formularza: <https://zondacrypto.com/en/helpdesk/contact-page>.
2. Skargi należy składać niezwłocznie po zaistnieniu zdarzenia budzącego zastrzeżenie Uczestnika biorącego udział w Konkursie, jednak nie później niż w terminie 14 dni od

zakończenia Konkursu (dla skargi przesłanej listem poleconym decydująca jest data stempla pocztowego).

3. Skarga powinna zawierać wszelkie informacje określone regulaminami znajdującymi się na platformie zondacrypto, dostępnymi pod adresem <https://zondacrypto.com/pl/legal/zonda-exchange>, w tym w § 18 Regulaminu Świadczenia Usług, w związku z Procedurą Składania Skarg na Platformie zondacrypto, dostępną pod adresem: <https://zondacrypto.com/documents/d/guest/procedura-skladania-skarg-pl-docx>.
4. Postępowanie skargowe prowadzone jest zgodnie z procedurą zawartą w regulaminach wskazanych w ust. 3 niniejszego paragrafu, w tym w Regulaminie Świadczenia Usług - § 18. Szczegółowe zasady postępowania skargowego można znaleźć w osobnym dokumencie, do którego odsyła Regulamin Świadczenia Usług - Procedurze Składania Skarg na Platformie zondacrypto, dostępnym pod adresem: <https://zondacrypto.com/documents/d/guest/procedura-skladania-skarg-pl-docx>.
5. Skargi będą rozpatrywane przez Organizatora.

§ 9

Dane Osobowe

1. Administratorem danych osobowych jest BB Trade Estonia OÜ z siedzibą w Harju maakond, Tallinn, Lasnamäe linnaosa, Tähesaju tee 9, 1391 Estonia (biuro nr 10), spółka prawa estońskiego, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców pod numerem: 14814864 (dalej jako: **Administrator Danych**).
2. Administrator Danych przetwarza dane osobowe Uczestników i Zwycięzców Konkursu na podstawie:
 - a. zgody w rozumieniu art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej jako: **RODO**);
 - b. wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze Danych w rozumieniu art. 6 ust. 1 lit. c RODO w zakresie realizacji obowiązku przechowywania dokumentów księgowych;
 - c. prawnie uzasadnionego interesu Administratora Danych zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. f RODO, polegającego w szczególności na udzieleniu odpowiedzi na ewentualne reklamacje, skargi złożone w wyniku przeprowadzenia niniejszego konkursu.
3. Wszelkie pozyskane przez Organizatora dane Uczestników oraz Zwycięzcy Konkursu zostaną usunięte lub zanonimizowane w terminie 60 dni, licząc od dnia zakończenia konkursu lub przesłania Nagrody do Zwycięzcy Konkursu. Nie dotyczy to danych przetwarzanych w związku ze świadczeniem usług w ramach Platformy Organizatora.
4. Dane Uczestników oraz Zwycięzców Konkursu zostaną usunięte lub zanonimizowane zgodnie z punktem poprzedzającym - z wyłączeniem danych, które będą niezbędne w

celu spełnienia obowiązków prawnych ciążyących na Administratorze Danych oraz w celu realizacji uzasadnionego interesu Administratora Danych - niezbędne dla rozpatrzenia reklamacji lub innej formy roszczeń zgłoszonych przez Klientów, Uczestników lub Zwycięzców Konkursu, a także na potrzeby ewentualnych postępowań sądowych lub administracyjnych.

5. Dane są chronione środkami technicznymi i organizacyjnymi, aby zagwarantować odpowiedni poziom ochrony, zgodnie z obowiązującymi przepisami.
6. Administrator Danych przetwarza wyłącznie dane osobowe podane przez Uczestnika lub Zwycięzcę Konkursu. Dane osobowe Uczestników/Zwycięzcy Konkursu nie podlegają zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji w celu realizacji Konkursu.
7. Na potrzeby realizacji Konkursu dane osobowe będą udostępniane spółkom powiązanym kapitałowo i osobowo z Administratorem Danych tj. - Orion Software sp. z o.o. oraz Expofer Servis House s.r.o.
8. Uczestnikom konkursu przysługuje prawo do:
 - a. żądania od Administratora Danych dostępu do danych osobowych dotyczących osoby, której dane dotyczą, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także o prawo do przenoszenia danych;
 - b. złożenia skargi do organu nadzorczego - Estońskiego Inspektoratu Ochrony Danych, 39 Tatari, 10134 Tallinn, Estonia, jeśli Uczestnik uważa, że jego dane osobowe są przetwarzane niezgodnie z prawem;
9. Wszelkie wnioski, pytania i żądania związane z przetwarzaniem Danych powinny być kierowane na adres Inspektora Ochrony Danych powołanego przez Administratora: gdpr@zondacrypto.com.

§ 10

Prawo własności intelektualnej

1. Biorąc udział w Konkursie, Uczestnik jednocześnie oświadcza, że jest wyłącznym twórcą Odpowiedzi Konkursowej oraz że przysługują mu pełne autorskie prawa osobiste i majątkowe do Odpowiedzi Konkursowej. Uczestnik oświadcza ponadto, iż udzielona przez niego Odpowiedź Konkursowa nie narusza praw osób trzecich, w tym praw autorskich, praw pokrewnych, praw do wizerunku ani innych praw własności intelektualnej.

§ 11

Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym szczegółowe zasady Konkursu.
2. Organizator jest uprawniony do wcześniejszego zakończenia lub odwołania Konkursu, bez obowiązku podania przyczyny.

3. Głównym kanałem dystrybucji informacji pomiędzy Organizatorem a Klientem jest Platforma Organizatora, kanał komunikacji e-mail (support@zondacrypto.com) oraz czat dostępny na Platformie Organizatora.
4. Organizator jest uprawniony do zmiany treści Regulaminu, zarówno w części, jak i w całości, w każdym czasie. O wszelkich planowanych zmianach Regulaminu Uczestnicy zostaną poinformowani adekwatnym kanałem komunikacji, np. za pośrednictwem Mediów Społecznościowych.
5. W przypadku braku akceptacji zmian Regulaminu, Uczestnik powinien odstąpić od udziału w Konkursie.
6. Przystąpienie do Konkursu po zmianie Regulaminu uznaje się za akceptację nowego Regulaminu.
7. Regulamin jest dostępny przez czas trwania Konkursu na stronie internetowej Organizatora (zondacrypto.com) oraz w siedzibie Organizatora.
8. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad, warunków i terminu Konkursu, postanowień jego Regulaminu i jego interpretacji rozstrzyga Organizator. Takie rozstrzygnięcie Organizatora nie pozbawia reklamującego prawa do dochodzenia roszczeń na zasadach przewidzianych przepisami prawa.
9. Wszelkie informacje na temat Konkursu można uzyskać kontaktując się z [zondacrypto](mailto:support@zondacrypto.com) pod adresem e-mail: support@zondacrypto.com.
10. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają postanowienia Regulaminów Organizatora oraz powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
11. W przypadku sprzeczności postanowień Regulaminu z postanowieniami Regulaminów Organizatora zastosowanie mają postanowienia niniejszego Regulaminu.
12. Regulamin w niniejszym brzmieniu obowiązuje od dnia 21 listopada 2025 roku.